

Programação Paralela e Distribuída

Professores:

Gerson Geraldo Homrich Cavalheiro¹
(gerson.cavalheiro@ufpel.edu.br)

Marcelo Trindade Rebonatto²
(rebonatto@upf.br)

Resumo:

Neste curso serão apresentados os fundamentos da programação concorrente em arquiteturas com múltiplos processadores, dotadas ou não de memória compartilhada. O enfoque do curso será no estudo de ferramentas de desenvolvimento baseadas em processos leves (threads POSIX) e bibliotecas de comunicação (MPI – Message Passing Interface).

O texto está disponibilizado no Caderno de Cursos Permanentes das ERADs.

¹ Graduado em Informática pela Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul (1990), mestre em Computação pela Universidade Federal do Rio Grande do Sul (1994) e doutor em Informatique Systèmes et Communications - Institut National Polytechnique de Grenoble (1999). Atualmente é professor adjunto II da Universidade Federal de Pelotas, assessor da Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado do Rio Grande do Sul e secretário regional da Sociedade Brasileira de Computação - Porto Alegre. Tem experiência na área de Ciência da Computação, com ênfase em Processamento de Alto Desempenho, atuando principalmente nos seguintes temas: processamento de alto desempenho, ambientes de execução, programação concorrente, aplicações e ambiente de programação.

² Graduado em Ciência da Computação pela Universidade de Passo Fundo (1993) e mestre em Ciência da Computação pela UFRGS (2000). Atualmente é professor adjunto I da Universidade de Passo Fundo. Tem experiência na área de Ciência da Computação, com ênfase em Sistemas de Computação, atuando principalmente nos seguintes temas: simulação de eventos, simulação paralela, memória compartilhada distribuída e programação paralela. É integrante do grupo de pesquisa ComPaDi da UPF.